

## CORRIGÉ : CHIFFREMENT PAR BLOCS (D'APRÈS X MP 2009)

## Partie I. Chiffrement et déchiffrement

**Question 1.**  $a_0 \in \llbracket 0, 1 \rrbracket$  donc  $a_0 = 0$ .

$a_1 \in \llbracket 0, 2 \rrbracket$  et  $k - a_1$  est pair donc  $a_1 = k \bmod 2$ .

$a_2 \in \llbracket 0, 3 \rrbracket$  et  $\frac{1}{2!}(k - a_1) - a_2$  est divisible par 3 donc  $a_2 = \frac{1}{2!}(k - a_1) \bmod 3$ .

Plus généralement,  $\frac{1}{i!}\left(k - \sum_{j=0}^{i-1} a_j j!\right) \equiv a_i \bmod (i+1)$ , donc  $a_i = \frac{1}{i!}\left(k - \sum_{j=0}^{i-1} a_j j!\right) \bmod (i+1)$ .

Ceci conduit à définir :

```
def decomposerFact(N, k):
    a = [0] * N
    for i in range(1, N):
        a[i] = k % (i + 1)
        k //= (i + 1)
        if k == 0:
            break
    return a
```

**Question 2.**

```
def ecrirePermutation(N, k):
    a = decomposerFact(N, k)
    ell = [i for i in range(N)]
    sigma = [None] * N
    for i in range(N):
        sigma[i] = ell[a[N-i-1]]
        del ell[a[N-i-1]]
    return sigma
```

La fonction `del` supprime un élément d'un tableau donné par son rang.

**Question 3.** La fonction de chiffrement est immédiate :

```
def chiffrer(N, k, b):
    sigma = ecrirePermutation(N, k)
    return sigma[b]
```

La fonction de déchiffrement l'est tout autant si on connaît la méthode `index(x)` qui, appliquée à une liste, renvoie l'indice correspondant à la première occurrence de `x` dans celle-ci :

```
def dechiffrer(N, k, b):
    sigma = ecrirePermutation(N, k)
    return sigma.index(b)
```

À défaut on peut écrire :

```
def dechiffrer(N, k, b):
    sigma = ecrirePermutation(N, k)
    for i in range(N):
        if sigma[i] == b:
            return i
```

## Partie II. Réseau de FEISTEL

On notera que le choix de  $N = 2^{64}$  n'est pas anodin : les entiers étant codés en complément à deux sur 64 bits, le quotient de la division euclidienne par  $2^{32}$  est égal au 32 premiers bits de cette décomposition et le reste aux 32 derniers.

### Question 4.

```
def oplus(x, y):
    z = 0
    p = 1
    while x > 0 or y > 0:
        if x % 2 != y % 2:
            z += p
        x, y = x // 2, y // 2
        p *= 2
    return z
```

Notons que cette fonction est prédéfinie en PYTHON : il s'agit de l'opérateur infixé  $\wedge$ .

### Question 5.

```
def feistelTour(k, b):
    q, r = divmod(b, 2**32)
    return r * 2**32 + oplus(q, f(k, r))
```

$q, r = \text{divmod}(a, b)$  est équivalent à  $q, r = a // b, a \% b$  (mais ne réalise qu'une seule fois le calcul de la division euclidienne).

**Question 6.** La relation  $(a \oplus b) \oplus b = a$  permet d'établir les équivalences suivantes :

$$\begin{cases} r_{i+1} = q_i \oplus F_{k_i}(r_i) \\ q_{i+1} = r_i \end{cases} \iff \begin{cases} q_i = r_{i+1} \oplus F_{k_i}(r_i) \\ r_i = q_{i+1} \end{cases} \iff \begin{cases} q_i = r_{i+1} \oplus F_{k_i}(q_{i+1}) \\ r_i = q_{i+1} \end{cases}$$

```
def feistelInverseTour(k, b):
    q, r = divmod(b, 2**32)
    return oplus(r, f(k, q)) * 2**32 + q
```

### Question 7.

```
def feistel(K, b):
    for k in K:
        b = feistelTour(k, b)
    return b
```

### Question 8.

```
def feistelInverse(K, b):
    for k in reversed(K):
        b = feistelInverseTour(k, b)
    return b
```